C# 程序设计 实验 7

1. 实验内容：设计并开发一个围棋对弈平台。
2. 实验要求：
   1. 单机部分
      1. 以图形界面的方式完成显示。（可选）
         1. 传统客户端方式
         2. 网页方式
         3. Silverlight 或WPF的方式。
      2. 以SGF的方式完成棋谱管理工作。
   2. 联机部分：
      1. 应用服务器管理对弈大厅。
      2. 客户通过GTP协议完成对弈过程的通讯。
3. 可能需要用到的C#以及.net Framework 的内容：
   1. 接口定义
   2. 类实现
   3. 集合类：List Stack HashSet 等（模版类）
   4. 数据库访问 ADO.net
   5. 网页设计ASP.net
   6. 远程调用.Net Remoting.
   7. 数据通讯 TCPClient
   8. 界面开发 GDI+，WPF ，Silverlight。
4. 参考资料
   1. 关于围棋规则 <http://baike.baidu.com/view/299139.htm?fr=aladdin>
   2. 关于GTP协议 （Go Text Protocol ）<http://www.lysator.liu.se/~gunnar/gtp/>
   3. 关于SGF协议 （Smart Game Format） <http://senseis.xmp.net/?SmartGameFormat>

可选的其他实验

1. 以C#程序开发一个基于OBD2接口的汽车故障诊断系统。主要内容是解析国际标准ISO15031-5.
2. 在windows Phone 平台，使用C# 开发一个微软地图应用。比如餐饮服务等。